Organisation du dossier Dropbox a compléter au fur a mesure des modifications (pour que tout le monde s'y retrouve):  
  
**- Documentation :** Banque d'informations trouvées qui font avancer le projet, n'hésitez pas a rajouter des infos que vous trouvez et qui peuvent être utiles, c'est un gain de temps pour la suite.  
**- Dossier à rendre**: Fiches qui témoignent de notre avancée dans le projet et dont on aura besoin pour créer le dossier final à rendre. Il y a un exemple de dossier rendu par un élève qui est très bien présenté. Dans ce dossier il y aura les règles du jeu, le carnet de bord, les comptes rendu hebdomadaires, le planning etc.  
**- Exemple de Picross :** Jeux de Picross créé par d'autres personnes et dont on peut s'inspirer.  
**- Ressources Picross :** Banques de données dont on aura besoin pour le jeu (banque d'image, parties du programme finie qu'il faudra assembler à la fin (ex: interface, résolveur, créateur de picross etc)).  
**- Interface :** Espace dédié à la création de l'interface   
**->** organisé en deux parties : un dossier *Dernière version interface*qui est composé de la version la plus aboutie de l'interface et un dossier *Tests*dans lequel on peut tester des bouts de codes sans bousiller ce qui marche bien.  
**- Résolveur :** Espace dédié à la création du résolveur de Picross (que Sinan peut organiser comme il le souhaite).  
**- Maquette :** Maquette du jeu sur laquelle on se base pour réaliser l'interface.  
**- Verification :** Espace dédié à la création de la fonction qui vérifie si le Picross créé est juste.

- **Son**: Effets sonores dont on aura besoin pour dynamiser le jeu.